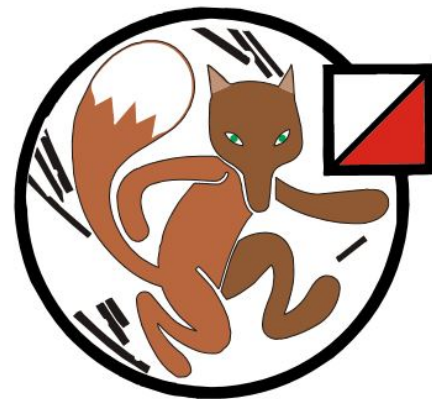




VETERAN CUP 2016

POKYNY

Vážení sportovní přátelé, vítáme Vás opět na vícedenních (tzv. rodinných) závodech pořadajících OOB Vamberk ve spolupráci s OB DDM Kostelec nad Orlicí. Závod bude zahájen pátečním sprintem v Kostelci nad Orlicí a na druhou a třetí etapu se podíváte do lesů v okolí Kostecké Lhoty. Po závodech je možné navštívit v Kostelci jak zámek, tak i rozlehlou zámeckou zahradu, mezi další památky v okolí patří také zámek v Častolovicích a v Doudlebech nad Orlicí. Pokud bude počasí přát, je možné navštívit kostecké a vamberecké koupaliště příp. krytý bazén v Rychnově nad Kněžnou. Provozovatelé autokempu Orlice nabízí mj. sjíždění řeky Orlice přímo z campu až do Týniště nad Orlicí. Věříme, že si většina z Vás přijde na své a budete spokojeni. Přejeme Všem SPRÁVNÝ SMĚR.

Pořadatel: Oddíl orientačního běhu Vamberk a OB DDM Kostelec nad Orlicí

Datum: 01. – 03.07.2016

Centrum: Kostelec nad Orlicí – u koupaliště (GPS: 50.1152833N, 16.2169347E) viz plánek

Mapy: mapy nejsou vodovzdorně upraveny, mapníky budou na startu

Systém ražení: elektronický systém Sportident

Půjčovné: čip 25,-Kč/etapu (u prezentace)

Parkování: parkování na E1 bude na louce u koupaliště (viz plánek), parkování na E2 a E3 bude u hřiště v Kost.Lhotě, poplatek za parkování 20,- Kč/auto/den , 50,- Kč/auto/3dny

Zdravotní služba: Y.Veverková, J.Klapalová, vždy v místě prezentace a vyčítání

Jury: Kamil Koblížek

Pavel Běhoun

Iva Knapová

Protesty podat hlavnímu rozhodčímu s vkladem 200,- Kč

Funkcionáři: ředitel závodu: Karel Rykala

Hlavní rozhodčí: Jan Koblic

Stavba tratí: E1 Viktor Hladký
 E2 Libor Netopil
 E3 Tomáš Veverka

Zpracování na PC: Miloš Dubský, Jiří Novák

Vyhlášení: všichni vítězové kategorií budou vyhlášeni každý den bezprostředně po skončení závodu, po 3. etapě budou vyhlášeni první 3 závodníci v každé kategorii

Upozornění: v centru bude stánek se sport.zbožím firmy ISC.

 Dodržujte prosím v okolí kempu a uvnitř pořádek !!!

Etapu 1

Datum: 1.7.2016 (pátek)

Druh závodu: SPRINT

Centrum: kemp u koupaliště v Kostelci nad Orlicí (viz plánek)

Prezentace: od 14:30 – Hotel u splavu

Mapa: Kostelec 2016, mapa není v mapníku, mapník k dispozici na startu

Start: 00 = 16:00 hodin

Časový limit: 40 minut

Terén: 80 % městská zástavba

Stavitel: Viktor Hladký

Vzdálenosti: centrum – start 0 m
 centrum – cíl 500 m

Parkování: zajištěno u kempu – 20 Kč/auto/den, 50 Kč na 3 dny

Občerstvení: Hotel u splavu, Camp Orlice, Koupaliště Kostelec

 Pro všechny závodníky po doběhnutí voda v cíli a iont.nápoj

WC: v kempu a hotelu

Mytí: Camp Orlice příp.řeka Orlice :-)

Vyhlášení: ihned po skončení závodu (vítěz v každé kategorii)

Upozornění: Dbejte zvýšené opatrnosti při přebíhání a v blízkosti železniční trati. Překonávání železniční tratě je možné jen v místech podchodů nebo přejezdů. Závodí se za běžného silničního provozu. Dodržujte dopravní předpisy. Poučte děti.

Systém ražení: SI, v případě poruchy do mapy na vyznačená místa

Etapu 2

Datum:	2.7.2016 (sobota)
Druh závodu:	KLASICKÁ TRAŤ
Centrum:	fotbalový areál v Kostelecké Lhotě (viz plánek)
Prezentace:	8:30 – 10:00 v centru závodu
Mapa:	Brodec 2016, mapa není v mapníku, mapník k dispozici na startu
Start:	00 = 10:00 hodin
Časový limit:	150 minut
Terén:	mírně zvlněný, hustá síť komunikací
Stavitel:	Libor Netopil
Vzdálenosti:	centrum – start 1500 m centrum – cíl 200 m kemp – centrum závodu pro auto: 4,3 km kemp – centrum závodu pro pěší: 3 km
Parkování:	u fotbalového hřiště – 20 Kč/auto/den, 50 Kč na 3 dny
Občerstvení:	Fotbalový areál v Kostelecké Lhotě Pro všechny závodníky po doběhnutí voda v cíli a iont.nápoj
WC:	TOI TOI v centru
Mytí:	centrum
Vyhlášení:	ihned po skončení závodu cca 13:00 hodin (vítěz v každé kategorii)
Systém ražení:	SI, v případě poruchy do mapy na vyznačená místa

Ukázka mapy:



Doprovodná akce: **NOČNÍ OB**

Místo:	v kempu v Kostelci nad Orlicí
Start:	21:30
Kategorie:	DĚTSKÁ, DOSPĚLÁ
Mapa:	Kostelec 2016

Stavitel: Viktor Hladký

Systém ražení: průkazky

Vyhlášení: ihned po závodě

Pouze v případě dostatečného zájmu.

Etapu 3

Datum: 3.7.2016 (neděle)

Druh závodu: ZKRÁCENÁ TRAŤ

Centrum: fotbalový areál v Kostelecké Lhotě (viz plánec)

Prezentace: 8:30 – 10:00 v centru závodu

Mapa: Mírov 2016, mapa není v mapníku, mapník k dispozici na startu

Start: 00 = 10:00 hodin

Časový limit: 100 minut

Terén: rovinatý, hustá síť komunikací

Stavitel: Tomáš Veverka

Vzdálenosti: centrum – start 200 m

centrum – cíl 200 m

kemp – centrum závodu pro auto: 4,3 km

kemp – centrum závodu pro pěší: 3 km

Parkování: u fotbalového hřiště – 20 Kč/auto/den, 50 Kč na 3 dny

Občerstvení: Fotbalový areál v Kostelecké Lhotě

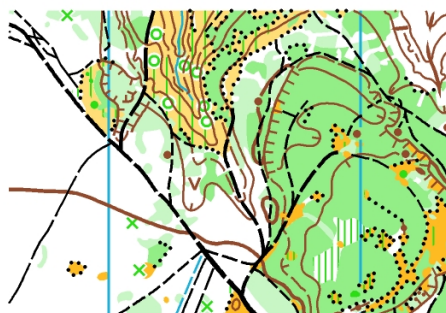
Pro všechny závodníky po doběhnutí voda v cíli a iont.nápoj

WC: TOI TOI v centru

Mytí: centrum

Vyhlášení: ihned po skončení závodu (první 3 v každé kategorii)

Systém ražení: SI, v případě poruchy do mapy na vyznačená místa



Ukázka mapy:

