

LIBEREC CITY RACE 2022

P O K Y N Y

Centrum:	Liberec, parkoviště u Výstaviště https://mapy.cz/s/bavododado
Parkování:	V centru, start/cíl na dohled. Po naplnění kapacity dále parkujte na Tržním náměstí, před krytým plaveckým bazénem (cca 200 m). Parkování je v neděli všude bez poplatku.
Platba vkladu:	Min. 50 Kč vložte do připravené krabice těsně před odběrem mapy, před odstartováním. Mějte připraveny drobné nebo platte nějak dohromady, na rozměňování nebude prostor. Vybrané peníze budou použity na další rozšiřování mapy.
Dohlášky:	Na místě <u>nebudou</u> možné.
Terén, obuv:	Ulice zvláště městského centra, doporučuji hladkou a rychlou botu. Špunty i hřeby jsou zbytečné, pokud zase nenasněží. A těšte se nově na Sukovo náměstí, botanickou zahradu, Labutí jezírko nebo muzeum.
Mapa:	1:4 000 , e=2m, mapový klíč ISSprOM 2019, A3, stav 01/2022, v mapníku. Pozor na oboustranný tisk.
Start:	Na krabičku - jak kdo přijde, od 10:00 do 11:30 . Ve 13.00 vyrazím sbírat kontroly.
Délky tratí:	A – 9,1 km, B – 5,5 km , měřeno po spojnici, naběhá se podstatně víc.
Razicí systém:	SportIdent, <u>bude</u> v režimu bezkontaktního ražení. Pozor, start i cíl se ale razí klasicky-kontaktně.
Popisy kontrol:	Pouze na mapě – a to pouze na jedné straně.
Kontroly:	Malý lampion a SI krabička přivázaná ocelovým lankem vždy k nějakému vhodnému objektu. Většinou to je lampa, sloup, značka, strom nebo zábradlí. Každopádně výška zavěšení bude proměnlivá, koukejte dolů, ale i nahoru. Zašívání to ale nijak nebude.
Výsledky:	Během nedělního odpoledne na Orisu.
Další upozornění:	Závod proběhne za běžného silničního provozu, každý běží na vlastní nebezpečí. Dávejte na sebe pozor. Hlavní ulice přebíhejte opravdu s rozvahou a nelezte prosím přes ploty a do privátů. Kategorie A má v jednom postupu záměrně uzavřenou jednu ulici, v mapě vyšrafováno, takže obíhejte! Změny čipů a podobné detaily se mnou na místě moc neřešte, zapište na papír u vyčítání, později to změním, opravím.
Pořadatel, stavba tratí:	Jiří Martan, jiri.martan@email.cz , tel. 606 625 991

