



POKYNY

4. ročník obnoveného závodu WestCup, 15. a 16. závod OŽ,

Pořadatel: TJ Jiskra Nejdek odd. orientačního běhu.

Datum: 25.8.-28.8.2016

Centrum: Nejdek – GPS: 50.3294808N, 12.6854542E
hlavní parkoviště – GPS: 50.3308369N, 12.6952494E
bude značeno z náměstí v Nejdku.

Prezentace: v centru

ČT 17:00-19:00 hod. , výdej tréninkových map již od 12h

PÁ 12:00-16:00 hod.

SO 9:00-10:00, 18:00-20:00 hod.

NE 8:30-9:30 hod.

Poznámky k prezentaci: Pokud nemáte žádné změny a vše zaplaceno předběhněte.

Pokud máte změny, nejprve odeberte a vyplňte změnový a dohlašovací lístek.

Při změnách čipů a dohlášení noste na prezentaci příslušné čipy.

Dohlášení v cenách druhého termínu pouze za volné vakanty !

Změna kategorie na místě za 30,- Kč.

Platby se závodníkům odhlášeným na místě neruší.

Noční mišmaš se přihlašuje na místě ve čtvrtek nebo v sobotu.

Terén: Horský. Zvlněný až kopcovitý.

Převážně lesy a paseky.

Ojedinele podmáčený.

POZOR ! V lese probíhala a ještě probíhá plošná probírka stromů. Mohou se vyskytnout čerstvé nezmapované průseky.

Mapy:

Mapy nebudou vodovzdorně upraveny. Mapníky nutno mít vlastní.

Popisky:

Samoobsluha na shromaždišti a v mapě

V E2 a E3 jsou popisky v mapě zmenšené.

Druh závodu:

Pátek : E1 – krátká trať - mapa MOKRÁ CESTA 1 : 10 000

Sobota: OŽ ZČO – E2 - klasická trať - mapa VYSOKÁ JEDLE 1 : 10 000

Sobota : **noční mišmaš** - klasická trať - mapa MOKRÁ CESTA 1 : 10 000
u všech tratí budou některé kontroly použity vícekrát.

Neděle: OŽ ZČO – E3 - klasická trať - mapa JEDLOVEC 1 : 10 000

– od kategorií D12 a H12 výše a T5 – volné pořadí kontrol.

Pro tratě s volným pořadím platí :

Povinná je poslední kontrola (sběrka).

Ostatní možno sbírat v libovolném pořadí.

Na mapě jsou zobrazeny kódy kontrol.

Na popisce jsou kontroly seřazeny podle kódu + poslední sběrka.

Psací potřeby nutno mít vlastní.

Trénink:

Od čtvrtka 12:00 hod. pro Vás bude připraven trénink s dvanácti kontrolami.

K tréninku si můžete za 5,- zakoupit mapku v některé z variant:

1. - plná mapa
2. - bez cest
3. - vrstevnicovka
4. - švýcarská hra

Kontrola bude označena červenobílým A5 štítkem s kódem kontroly.

Start tréninku nebude označen.

Na trénink můžete vyrazit pěšky, na kole i autem.

Plánek cesty na start dostanete s tréninkovou mapou.

Pěší a cyklo cesta na start bude částečně značena žlutými fábory, zbytek dle mapky.

Nenechávejte kola bez dozoru.

Po tréninku před výstupem do kempu se můžete v přehradě vykoupat.

Na konci pokynů plánky.

Starty:

Pátek **E1** – 16:30 hod.

Sobota **E2** – 11:00 hod.

Sobota **noční** – 21:00 hod. (kat. mimo MIX1 a 2 startují od 21:30)

Neděle **E3** – 10:00 hod.

Kategorie HDR, P3 a T5 startují na startovací krabičku.

P3 a T5 v libovolný čas (v rozmezí času 00 a startu posledního závodníka)

podle pokynů startéra (ve startovce uveden čas 0:00).

Rozmezí start. času pro HDR bude zveřejněno spolu se startovkami.

Výdej map:

E1,E2 a noční - jednu minutu před startem .

E3 dvě minuty před startem.

(platí pro všechny kategorie).

Občerstvení: V cíli a při E2 a E3 i na trati pro delší tratě.

Vzdálenosti:

parkování - centrum = 850 m
centrum - kemp = 0 m
centrum - tělocvična = 3,7 km
centrum - trénink autem = 6 km
centrum - trénink pěšky = 2,6 km
tělocvična - trénink = 2,2 km
centrum - cíl = 0m
E1:
centrum - start = 200 m
E2, noční mišmaš:
centrum - start = 0 m
E3:
centrum - start = 370 m

Limit: E1 – 120min, ostatní – 180min.

Parkování: Hlavní parkoviště – viz. Plánek.

Pro ubytované platí možnost zajet s autem do centra.

Zde je omezená možnost nouzového parkování.

Kdo si troufne a bude zde chtít parkovat, může podle pokynů pořadatele.

Prosíme, aby jste opravdu dbali pokynů a neparkovali jinde než kde Vám určí pořadatel.

Upozornění:

Zákaz vstupu na soukromé pozemky !

Zákaz vstupu do oplocenek !

Všichni závodníci startují na vlastní zodpovědnost.

V lese probíhá probírka dřeva, tak se můžete potkat s novými průseky !

Shromaždiště a cesta na parkoviště se nachází uvnitř závodního prostoru, v průběhu závodů je pohyb vozidel po příjezdové cestě zakázán.

Pěší cesta na trénink je zcela uzavřena v průběhu sobotního a nedělního závodu.

Zakázané prostory:

Viz. schéma <https://mapy.cz/s/ZEqF> ,

s výjimkou značené cesty z parkoviště do centra a na trénink.

Vyznačeno na plánu shromaždiště.

Vyhlášení: Co nejdříve po uzavření závodu

Ve všech závodech vyhlášíme první 3 v každé kategorii. Po 3. etapě se vyhlásí první 3 v celkovém pořadí. V HDR budou odměněny všichni bez ohledu na pořadí (E1, E2 drobná cena, po E3 je pro všechny děti připravena upomínková medaile). Pro vítězné závodníky ostatních kategorií jsou připraveny medaile, diplomy poháry a věcné ceny. Noční závod bude vyhlášen spolu s celkovými výsledky po E3.

Ubytování: V provizorním kempu v centru závodu.

V tělocvičně a klubovně OB v Nejdku 50.3211450N, 12.7267439E.

Na postelích v centru závodu (ve stylu ubytovny), lůžkoviny nejsou k dispozici.

Ještě máme volná lůžka. Prodej na prezentaci za základní cenu – možno si odečíst již zaplacenou cenu za kemp či tělocvičnu.

kuchyně není k dispozici.

Upozornění: Sociální zařízení v budově A je určeno výhradně pro zde ubytované. Je zde omezená kapacita vody ve studni. Maximálně šetřte vodou !

Ražení: Elektronické Sport Ident (jednotky kompatibilní s novými čipy řady 8 a 9), v případě poruchy ražte kleštěmi do mapy a nahlašte u vyčítání.

Předpis: Pro závody platí platná pravidla OB.

Řídí se soutěžním řádem a prováděcími předpisy ZČO.

JURY: Stanovíme před závodem.

Pořadatelé:

ředitel závodů: Alexander Mareš

hlavní rozhodčí: Alexander Mareš

stavitelé:

PÁ den – J.Nádeníček

SO den – J.Zieba

SO noc – A.Mareš

NE den – J.Zieba

trénink – A.Mareš

Doplňkové služby:

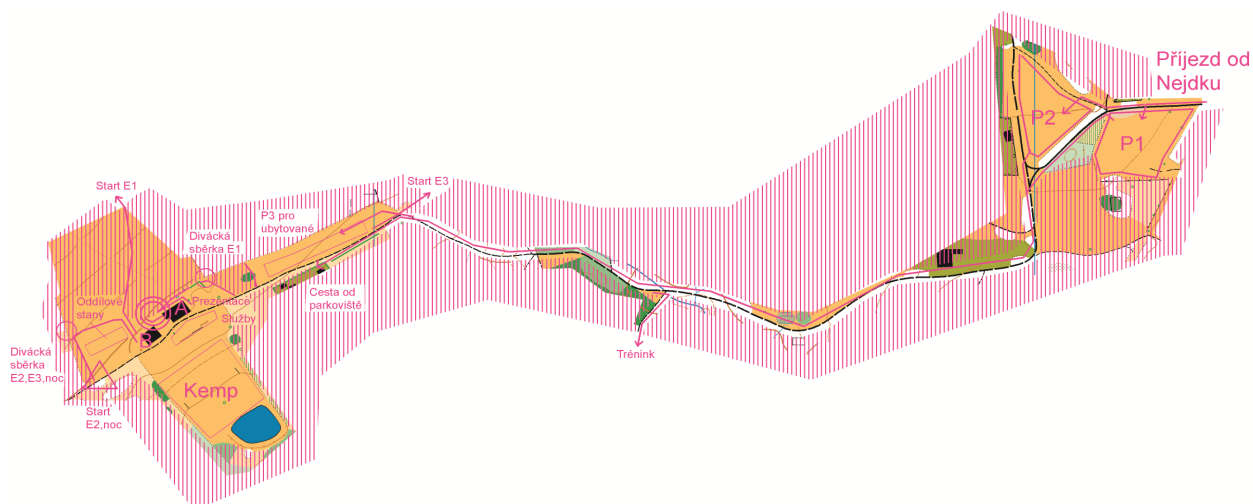
Školka pro nejmenší ratolesti, otevřená vždy po dobu trvání hlavních závodů (E1,E2,E3).

Občerstvení přímo v centru závodu, teplé i studené nápoje, teplá jídla.

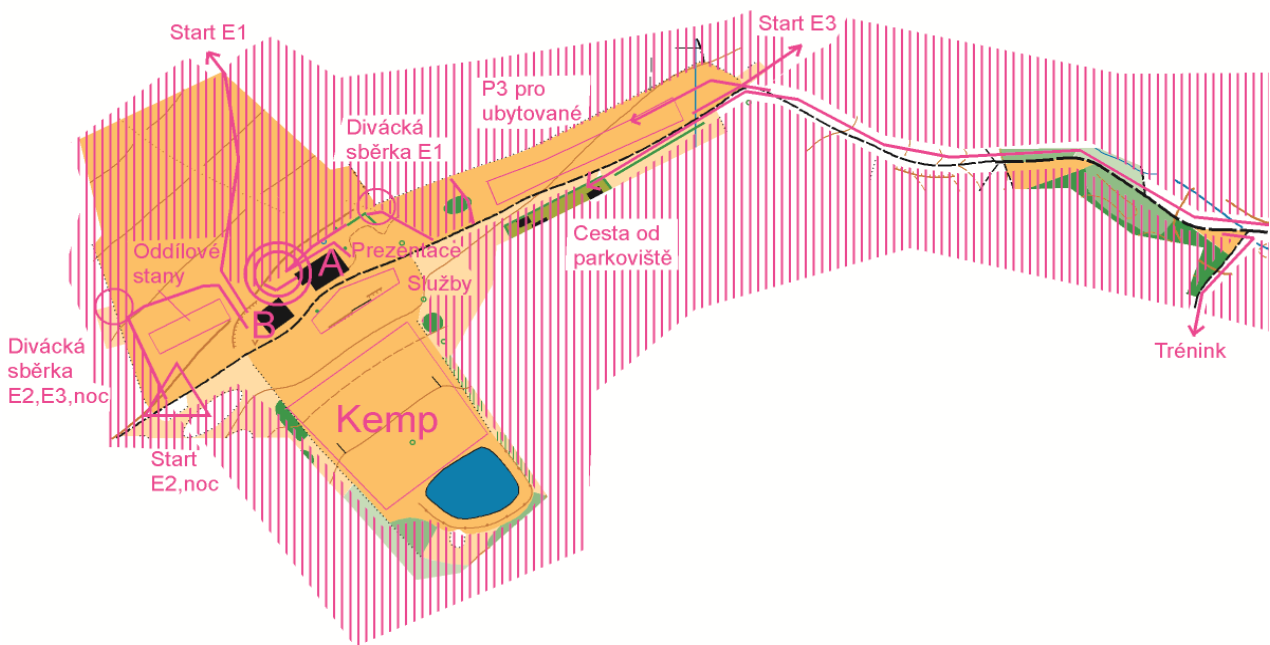
Pitná voda zdarma. :-)

Za pořádající oddíl: Alexander Mareš

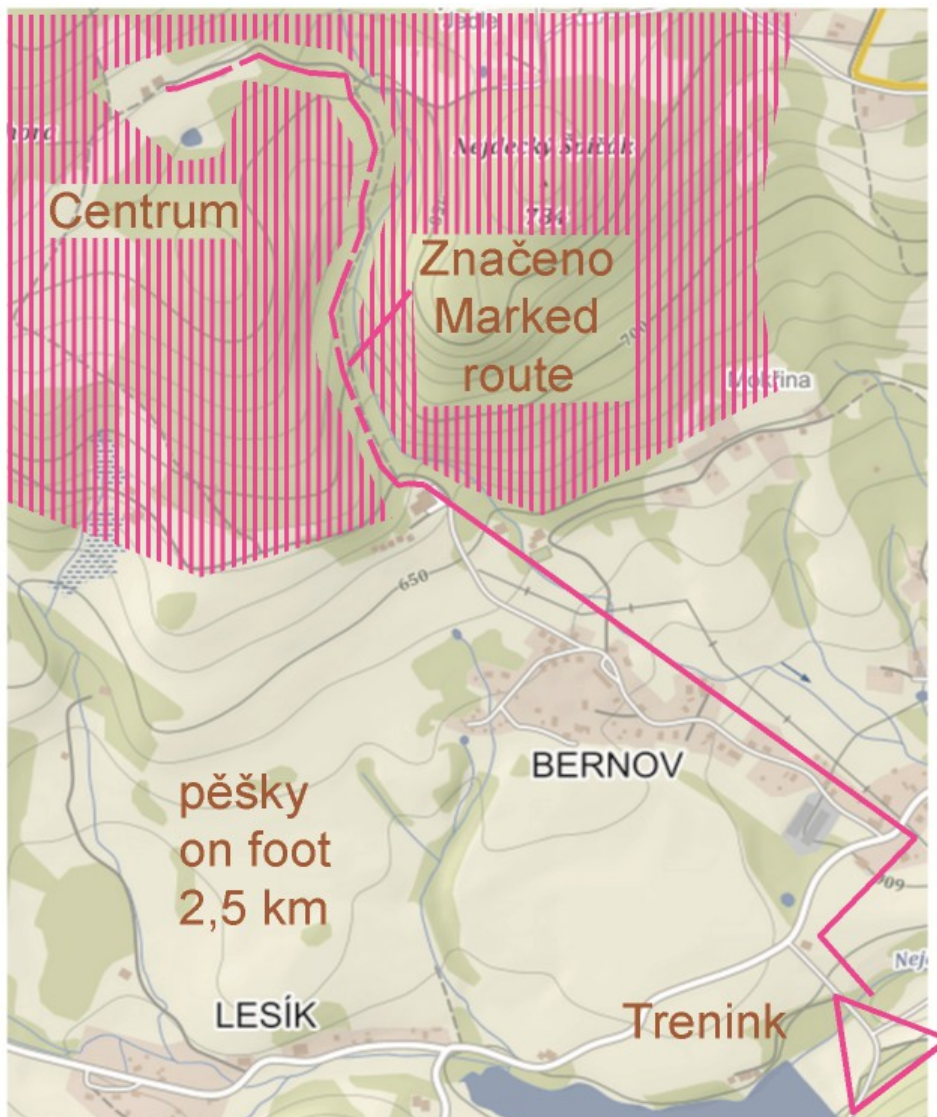
Plánek shromaždiště a parkoviště :



Detail shromazdiště :



Na trénink pěšky :



 **ORIENTEERING**
WESTCUP
E1 E2 E3 NEJDEK

Naši partneři :

