

Pokyny pro kategorii Z1 (HDR) a Z2 – Lošany, 3. září 2022



Pořadatele dnešního závodu vítají všechny, kdo si chtějí orienták vyzkoušet v „příchozí“ kategorii Z1 (HDR) nebo Z2. Jsou určeny začátečníkům v týmech, rodinám s dětmi, hobby běžcům, a dalším, kteří si chtějí orienták společně vyzkoušet na krátké a jednoduché trati. Pro její úspěšné zvládnutí jsme pro vás připravili důležité informace a pokyny.

Z1 (HDR) je velmi lehká trať, je možný doprovod rodiče, k dispozici 2 mapy, tj. mapa i pro doprovod.

Z2 je lehká trať pro začátečníky, k dispozici 1 mapa pro každého přihlášeného.



Co dělat na startu

Po prostudování pokynů se přesuňte na Start, který je vzdálený 350 metrů. Cesta je značena modrobílými fáborky. S sebou si vezměte pouze věci, se kterými půjdete na trať. Na startu obdržíte mapu kdykoliv od 10:30 do 12:00 hodin (na začátku bývá větší fronta) a můžete vyrazit na trať.

Pokud jste na orientáku úplně poprvé, rádi vám na startu nejprve vysvětlíme vše potřebné. Mapa má měřítko 1:4000, tedy 2,5 cm na mapě je 100 m ve skutečnosti. Ekvidistance (výškový rozdíl mezi vrstevnicemi) je 2 metry. Jde o speciální, velmi přesnou a podrobnou mapu pro orienták. Vysvětlení mapových značek bude umístěno přímo na mapě.

Přesný popis umístění kontroly, včetně kódového čísla obdržíte na prezentaci. To si kontrolujte, v terénu bude umístěno větší množství kontrol, takže možná cestou potkáte i některé, co nebudou „vaše“.

V terénu je kontrola označena oranžovobílým látkovým lampionem na stojanu, kde je také štítek s kódovým číslem kontroly a speciální kleštičky, sloužící k označení průchodu kontrolou do startovního průkazu.



Co dělat při závodě

1. Po odstartování si v klidu prohlédněte mapu. Její sever je vždy na horním okraji. Start se značí trojúhelníkem, čarami spojená kolečka s pořadovými čísly označují kontroly, které trať vymezují. Cíl je zakreslen dvojítm kroužkem. Objekt kontroly je vždy uprostřed kolečka. Na mapě je vytištěna legenda mapových značek.
2. Mapu si zorientujte, tj. otočte tak, aby směry na mapě odpovídaly směrům ve skutečnosti. Mapu je dobré mít zorientovanu po celou dobu závodu.
3. Z místa mapového startu (na mapě trojúhelník, v terénu lampion) zvolte postup na první kontrolu.
4. Máte-li promyšlen postup na první kontrolu, můžete běžet. Ale vždy jen tak rychle, abyste stále věděli, kde jste. Na postupu sledujte výrazné orientační body. Je-li orientace obtížná, musíte zpomalit a běžet opatrněji.
5. Naleznete-li první kontrolu, srovnajte její kód s popisem kontrol. Pokud se shodují, označte kontrolu kleštičkami do příslušného políčka startovního průkazu.
6. Stejně postupujte na další kontroly až do cíle. Od poslední kontroly už uvidíte cíl.



Co dělat po závodě

Trať Z1 (HDR) je 1,1 kilometru dlouhá, s 12 kontrolami (převýšení 12 m). Trať Z2 je 1,7 kilometru dlouhá, s 16 kontrolami (převýšení 25 m). Samotná trať není fyzicky zvláště náročná, můžete být v cíli už za cca 15-20 min. Za 30 min byste pak měli být zpět i v případě, že si budete trať opravdu užívat. Na trati byste neměli být déle než 60 min, poté závod ukončete bez ohledu na to, kolik kontrol jste našli.

V kategoriích Z čas neměříme. Čas si můžete změřit sami a zapsat si ho na mapu, abyste si jej případně mohli porovnat s ostatními. V centru závodu bude plocha, kde může každý účastník tratě Z1 nebo Z2 zapsat svůj čas – je jen na vás, jestli se budete chtít pochlubit. Pokud nemáte všechny kontroly, měli byste to k času připsat, v soutěžní kategorii by to byl důvod k diskvalifikaci, ale vy jste si přišli orienták vyzkoušet, tak si tím nenechte zkazit náladu.

Hodně štěstí na trati přejí pořadatelé.