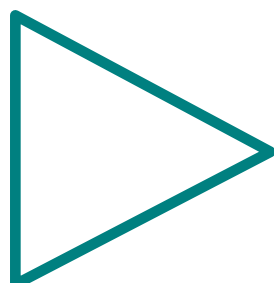


RFŽ

10. - 11. 6. 2023

REPUBLIKOVÝ
FESTIVAL
ŽACTVA
BRNO



Pětiboj – Pokyny

Základní informace:

Pětiboj se skládá z pěti stanovišť (disciplín), která jsou rozmístěna v areálu školy a přilehlém parčíku. Úkolem je navštívit všechna stanoviště a absolvovat disciplínu, která je na stanovišti nachystaná.

Vybavení:

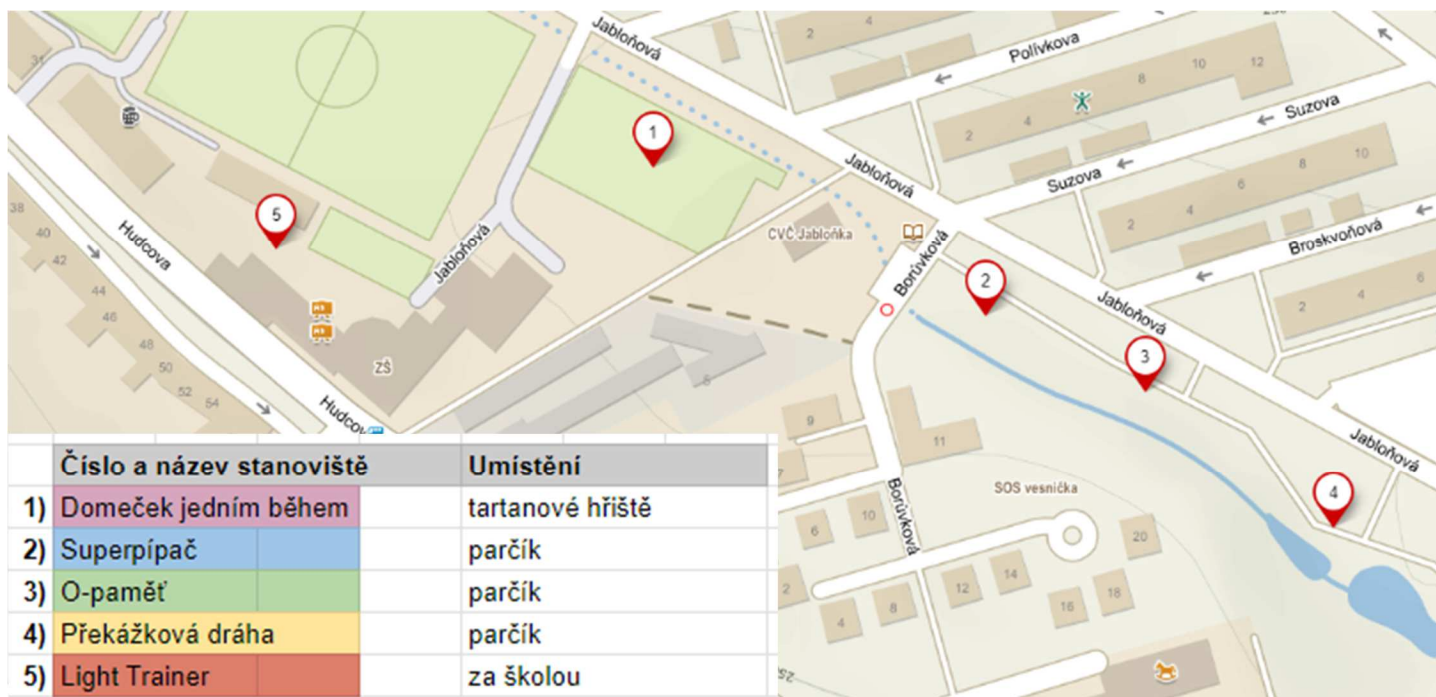
Budeš potřebovat sportovní oblečení a obuv, ČIP a **KARTIČKU**, kterou jste dostali při prezentaci. Kartičku je potřeba mít stále u sebe, bude sloužit k tvé identifikaci na stanovištích, zapisování dosažených časů a porovnávání časů se soupeři. **Po splnění všech disciplín je potřeba kartičku odevzdat na prezentaci**, aby tvoje výkony mohly být zaneseny do výsledků. Za odevzdanou kartičku dostaneš malou sladkou odměnu!

Stanoviště:

Umístění jednotlivých stanovišť je patrné z následujících obrázků, cesty k nim nejsou značeny



Číslo a název stanoviště	Umístění
1) Domeček jedním během	tartanové hřiště
2) Superpípač	parčík
3) O-paměť	parčík
4) Překážková dráha	parčík
5) Light Trainer	za školou



Přesuny:

Mezi stanovišti se budete přesouvat po skupinkách (kategoriích) v doprovodu trenérů dle níže uvedeného časového rozpisu. Každá skupinka má na každém stanovišti vyhrazený čas 20 min, během kterého by měli všichni dané stanoviště absolvovat a pak se hromadně přesunout na další stanoviště. Případné individuální návštěvy v jiný čas na jiném místě jsou možné, zejména pokud na daném stanovišti bude náhodou volno...

Časový rozpis:

- 14:30 proběhne u prezentace krátká porada/instruktaž trenérů
- 14:45 přesun skupinek na první stanoviště dle rozpisu
- 15:00 začátek disciplín
- 17:40-18:00 rezerva a prostor pro trenérské soutěžení
- 18:00 uzavření stanovišť
- 18:15 konec odevzdávání kartiček
- 19:00 vyhlášení (po vyhlášení sprintu)

Časový rozpis PĚTIBOJE									
	15:00	15:20	15:40	16:00	16:20	16:40	17:00	17:20	17:40
D11	Domeček	Superpípač	O-paměť	Překážkovka	Light Trainer	volno, občerstvení, zábava			
H11	Superpípač	O-paměť	Překážkovka	Light Trainer	volno, občerstvení, zábava				Domeček
D12	O-paměť	Překážkovka	Light Trainer	volno, občerstvení, zábava			Domeček	Superpípač	O-paměť
H12	Překážkovka	Light Trainer	volno, občerstvení, zábava			Domeček	Superpípač	O-paměť	Překážkovka
D13	Light Trainer	volno, občerstvení, zábava			Domeček	Superpípač	O-paměť	Překážkovka	Light Trainer
H13	volno, občerstvení, zábava			Domeček	Superpípač	O-paměť	Překážkovka	Light Trainer	Překážkovka
D14	volno, občerstvení		Domeček	Superpípač	O-paměť	Překážkovka	Light Trainer	zábava	
H14	volno	Domeček	Superpípač	O-paměť	Překážkovka	Light Trainer	občerstvení, zábava		
T	Trenéři se sami dobrovolně rovnoměrně rozdělí k jednotlivým skupinkám :-)								

Měření času:

Na většině stanovišť bude k měření času použit SI ČIP, na některých stanovištích budou i kontroly, někde jen start a cíl. Veškeré ražení bude probíhat **KONTAKTNĚ**, vč. krabičky **START** a **FINISH**, (u AIR čipů nebude zapínán AIR mód). Používejte stejné čipy jako při dopoledním sprintu.

Hodnocení:

- Individuální hodnocení bude probíhat po kategoriích (kategorie stejné jako u SPRINTU)
Body získává vždy 30 nejlepších v každé kategorii, na každém stanovišti podle následující tabulky:

Pořadí	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
Body	50	45	41	37	34	31	28	26	24	22	20	19	18	17	16
Pořadí	16.	17.	18.	19.	20.	21.	22.	23.	24.	25.	26.	27.	28.	29.	30.
Body	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

Celkové individuální pořadí je dáno součtem bodů ze všech stanovišť.

- Týmové hodnocení bude probíhat po oblastech, pro svoji oblast boduje 5 nejlepších v každé kategorii z dané oblasti (6. a horší blokují/snižují body ostatním)
Celkové týmové pořadí je dáno součtem individuálních bodů všech bodujících pro oblast ze všech stanovišť.

Výsledky:

- Průběžné výsledky budou zobrazovány on-line na monitoru na prezentaci a budou dostupné v Google tabulce (viz QR kód, sekce výsledky)
- Konečné budou vyvěšeny na informační tabuli v centru a na webu a v ORISu

Vyhlášení:

Vyhlášení pětiboje proběhne v 19:00 po vyhlášení sprintu

V každé kategorii bude vyhlášeno a oceněno **6 nejlepších** (kategorie trenérů vyhlášována nebude)

V týmové soutěži bude vyhlášena a oceněna **nejlepší oblast**

Dobré rady:

- ujisti se, že znáš pravidla disciplíny na stanovišti a rozmysli si taktiku
- i když je většina stanovišť na čas, není rychlost vždy to nejdůležitější
- jdi do toho naplno, ale NE bezhlavě, měla by to být hlavně zábava a nejde o život, zítra je taky den 😊

Doprovodný program:

Za příznivého počasí v cca 21:00 proběhne lehce vědomostní kvíz s OB tematikou. Realizován bude formou **KAHOOTu**, který bude promítán na plátno. Soutěžit budou **OBLASTNÍ TÝMY** ve složení **1 TRENÉR a 4 DĚTI**. Odpovídat se bude on-line prostřednictvím mobilního telefonu (1 telefon na tým). Přihlášky nejsou potřeba, jen se domluvte na složení týmu a buďte připraveni.